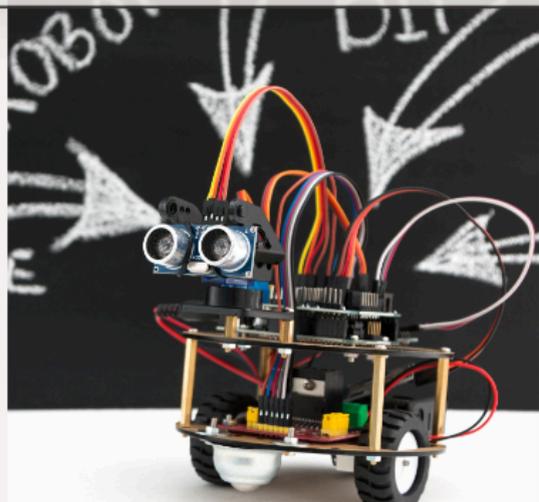
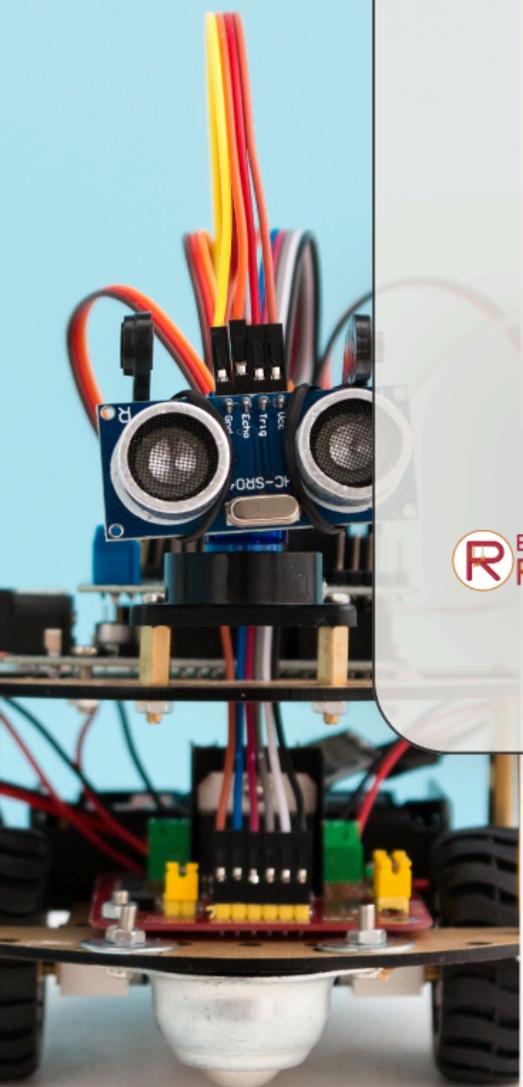


ROBÓTICA, Y TECNOLOGÍA

IMPLEMENTACIÓN KIT ARDUINO UNO
PARA PRINCIPIANTES

AÑO LECTIVO
2024

ROBÓTICA
CODIFICACIÓN
VIDEOJUEGOS
MODELADO 3D



Kit Arduino Uno Para Principiantes

Propuesta de Trayectorias Educativas para PEQUEBOT	
Edades: De 3 a 4 años	¡Curiosos exploradores!
Descubrimiento Sensorial	
<ul style="list-style-type: none">• Actividades que involucren el uso de luces leds, resistencias, batería y sonidos con zumbadores para estimular los sentidos.• Introducción a colores y formas a través de microproyectos simpáticos e interactivos con botones pulsadores, jumpers, leds, zumbadores y baterías.	
Aventuras Motoras	
<ul style="list-style-type: none">• Implementación de proyectos simples con ruedas, servomotores, botones y potenciómetros para fomentar la coordinación motora.• Introducción a conceptos básicos de direccionalidad mediante juegos y actividades.	
Identificación del Componente	Detalle técnico

Propuesta de Trayectorias Educativas para TRENDKIDS	
Edades: De 5 a 6 años	¡Inventores Creativos!
Iniciación a la Programación Visual	
<ul style="list-style-type: none">• Uso de proyectos con interfaces de programación gráfica para construir secuencias lógicas. Scratch Jr.• Experimentación con LEDs y sensores para entender conceptos básicos de entrada y salida.	
Proyectos Temáticos	
<ul style="list-style-type: none">• Creación de proyectos simples temáticos, como vehículos y animales robóticos.• Introducción a la resolución de problemas a través de la programación.	
Identificación del Componente	Detalle técnico

Propuesta de Trayectorias Educativas para TECNOKIDS	
Edades: De 7 a 8 años	¡Pequeños Ingenieros!
Exploración de Sensores Avanzados	
<ul style="list-style-type: none"> • Uso de sensores infrarrojos y ultrasónicos para detectar obstáculos. • Proyectos de robótica con actuadores como motores y servos. 	
Programación con Bloques	
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la programación con bloques utilizando entornos más avanzados. • Construcción de proyectos interactivos con luces y sonidos.. 	
Identificación del Componente	Detalle técnico

Propuesta de Trayectorias Educativas para MAKER JUNIORS	
Edades: De 9 a 12 años	¡Jóvenes Creadores!
Proyectos de Automatización	
<ul style="list-style-type: none"> • Creación de robots capaces de realizar tareas sencillas y repetitivas. • Introducción a conceptos de electrónica con componentes más avanzados. 	
Programación Orientada a Objetos	
<ul style="list-style-type: none"> • Iniciación a la programación orientada a objetos para construir proyectos más complejos. • Desarrollo de habilidades de resolución de problemas y pensamiento lógico. 	
Identificación del Componente	Detalle técnico

Guacubot - Pequebot - Futbolistas - Laberinto - Germinadora - RFID (domótica)- Control de acceso por telecado o RFID- Alarma de incendio-